Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Arquitectura de Computadores y Ensambladores 1

Sección N

Fecha: 23/12/2022

**MANUAL DE USUARIO**

Nombre: Carné:

Gerson Rubén Quiroa del Cid 2020 00166

Índice

[Introducción 3](#_Toc122603974)

[Flujo del sistema y correcto uso 4](#_Toc122603975)

[Menú 4](#_Toc122603976)

[Ingresar función 4](#_Toc122603977)

[Imprimir la función almacenada 4](#_Toc122603978)

[Imprimir derivada de la función 5](#_Toc122603979)

[Imprimir integral de la función 5](#_Toc122603980)

[Graficar función 5](#_Toc122603981)

[Ceros por método de Newton 5](#_Toc122603982)

[Ceros por método Steffesen 5](#_Toc122603983)

[Salir de la aplicación 5](#_Toc122603984)

[Error en menú 6](#_Toc122603985)

[Error en coeficientes 6](#_Toc122603986)

[Recomendaciones 7](#_Toc122603987)

# Introducción

El manual tiene el objetivo de explicar el uso del presente programa, el cual es un software diseñado para la realización de derivadas e integradas de una función. Mediante el ingreso de una función inicial, que el usuario podrá ingresar coeficiente por coeficiente. El usuario podrá ingresar números de máximo 2 dígitos.

Luego el usuario podrá realizar varias operaciones con dicha función. Entre ellas estará el de derivar la función original y también podrá integral la función ingresada originalmente. También podrá visualizar la función que ingresó inicialemtne.

Por último, tiene el apartado de salida. Donde el usuario finalizará la ejecución del programa.

# Flujo del sistema y correcto uso

## Menú

Al iniciarse el programa lo primero que le aparecerá al usuario será un menú en consola, con diferentes opciones, de momento la única opción que se podrá usar es el de ingresar la función (1).

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

## Ingresar función

Cuando ingrese a la opción 1, se le pedirá al usuario que ingrese una función por coeficientes. La función podrá será hasta de grado 5 máximo. Si no se desea algún exponente solo se pone 00. El usuario podrá ingresar el signo del coeficiente (+,-) si así lo desea.

Texto

Descripción generada automáticamente

## Imprimir la función almacenada

Cuando el usuario haya ingresado una función mediante la opción 1, podrá ingresar a las demás opciones. En este caso la opción 2 imprimirá la función que ingresó el usuario en la opción 1



## Imprimir derivada de la función

También se podrá derivar la función ingresada por el usuario. Si ingresamos a la opción 3 del programa, se procederá a derivar la función y posteriormente a mostrar la función derivada.



## Imprimir integral de la función

También se podrá integrar la función ingresada por el usuario. Si ingresamos a la opción 4 del programa, se procederá a integrar la función y posteriormente a mostrar la función integrada.

Texto

Descripción generada automáticamente

## Graficar función

¡Este apartado será implementado pronto! :D

## Ceros por método de Newton

¡Este apartado será implementado pronto! :D

## Ceros por método Steffesen

¡Este apartado será implementado pronto! :D

## Salir de la aplicación

Esta es la última opción del programa, aquí se podrá finalizar el programa. Cabe resaltar que, si se termina la ejecución del programa, la función ingresada por el usuario NO quedará guardada.

Texto

Descripción generada automáticamente

## Error en menú

Si por algún motivo el usuario ingresa un número inexistente en las opciones del menú o ingresa algún otro carácter que no sea algún número, saldrá un error donde se le dirá al usuario que no se puede ingresar dicho carácter porque no existe esa opción.



## Error en coeficientes

Este error aparecerá cuando el usuario, a la hora de ingresar la función, ingresa algún carácter que no sea un número entero. En caso de que esto pase, le saldrá un error que le avisará al usuario que no es posible ingresar dicho carácter, y saldrá al menú.



# Recomendaciones

* Lea el usuario antes de usar el programa.
* Conozca las funcionalidades del programa.
* Realice pruebas previas antes de utilizarlo.
* Siga las instrucciones que el programa muestre en pantalla.
* Si lee mensajes de errores, verifique que haya ingresado bien lo que se le pidió.